



## ***Zoom and Roblox join the Christchurch Call***

Since its launch in 2019, the Christchurch Call has become the leading global multi-stakeholder initiative through which leaders collectively commit to addressing the problem of violent terrorist and extremist content online.

Today, France and New Zealand are pleased to announce Zoom and Roblox as new supporters of the Christchurch Call.

Since the Christchurch Call's inception in 2019, the number of supporters has grown each year. Over 55 governments, as well as the European Commission, and twelve online service providers now support the Call. Together, we are working to eliminate terrorist and violent extremist content online.

"The Call is a unique multi-stakeholder initiative, as governments, businesses and civil society all have a role to play in making the Internet a better place. We are encouraged by Zoom and Roblox's decision to formally support the Christchurch Call and their commitment to participate in community efforts to make the Internet a safer space. Every Internet actor must do their part to protect this common good, from social networks, to video games and video conferencing platforms. We look forward to seeing their contribution to this community which is experienced and committed to using technology for good," said Henri Verdier, Ambassador for Digital Affairs of the French Republic.

"With each new company that pledges to support the Call's commitments, we increase the impact of our collective action. Zoom and Roblox each have a unique perspective and expertise that they can bring to our work," said Paul Ash, New Zealand's Special Representative for Cyber and Digital.

"We're proud to support the mission of the Christchurch Call, and help combat terrorism and violent extremism online," said Josh Kallmer, Head of Global Public Policy and Government Relations at Zoom. "At Zoom, we know we can make a more positive impact by collaborating with the wider community of government, industry, and civil society. By becoming a supporter of the Christchurch Call, we look forward to tackling new challenges and making the Internet a safer place together."

Roblox has a high profile, particularly among young people, and has demonstrated a strong commitment to security and civility. "We are pleased to welcome Roblox to the call. Their deep expertise in shared immersive experiences will serve us well as we consider online safety in new spaces like the metaverse," said Paul Ash.

"Safety has been embedded in Roblox's DNA from day one, and we are committed to working collaboratively with stakeholders across industry and government to protect both the community on Roblox and the broader Internet community around the world. We are determined to play whatever role we can in rooting out extremist content and networks online," said Remy Malan, Vice President of Public Affairs, Roblox.

As the recent attack in Buffalo tragically reminded us, there is still much to be done. Our efforts to prevent the use of the Internet by terrorists and violent extremists will continue, and our commitment remains intact.

The Christchurch Call remains focused on the four priorities identified at the last leaders' summit in May 2021: building community, increasing transparency of digital companies, improving crisis response, and better understanding the role of algorithms.

***Media contacts :***

France – Paul Schmite, [paul.schmite@diplomatie.gouv.fr](mailto:paul.schmite@diplomatie.gouv.fr)

France – Lina Ala-Eddine, [lina.ala-eddine@diplomatie.gouv.fr](mailto:lina.ala-eddine@diplomatie.gouv.fr)

New Zealand – [media@mfat.govt.nz](mailto:media@mfat.govt.nz)

Zoom – Matt Nagel, [press@zoom.us](mailto:press@zoom.us)

Roblox – James Kay, [press@roblox.com](mailto:press@roblox.com)

**COMMUNIQUÉ DE PRESSE CONJOINT**  
/  
**JOINT PRESS STATEMENT**

***Zoom et Roblox rejoignent l'Appel de Christchurch***

Depuis son lancement en 2019, l'Appel de Christchurch est devenu la principale initiative mondiale multipartite à travers laquelle les dirigeants s'engagent collectivement pour résoudre le problème des contenus terroristes et extrémistes violents en ligne.

La France et la Nouvelle-Zélande ont aujourd'hui le plaisir d'annoncer que Zoom et Roblox sont de nouveaux soutiens de l'Appel de Christchurch.

Depuis la création de l'Appel de Christchurch en 2019, le nombre de soutiens s'est accru d'année en année. Plus de 55 gouvernements, ainsi que la Commission européenne, et douze fournisseurs de services en ligne soutiennent désormais l'Appel. Ensemble, nous travaillons à l'élimination des contenus terroristes et extrémistes violents en ligne.

"L'Appel de Christchurch est une initiative multipartite unique, car les gouvernements, les entreprises et la société civile ont tous un rôle à jouer pour faire d'Internet un endroit meilleur. Nous sommes encouragés par la décision de Zoom et de Roblox de soutenir officiellement l'Appel de Christchurch et par leur engagement à participer aux efforts de la communauté pour faire d'Internet un espace plus sûr. Chaque acteur d'Internet doit prendre sa part pour protéger ce bien commun, des réseaux sociaux, aux jeux vidéos et aux plateformes de visioconférence. Nous aurons à cœur de suivre leur apport à cette communauté riche d'expériences et engagée à utiliser la technologie pour faire le bien", a déclaré Henri Verdier, Ambassadeur pour le numérique de la République Française.

"Avec chaque nouvelle entreprise qui s'engage à soutenir les engagements de l'Appel, nous augmentons l'impact de notre action collective. Zoom et Roblox ont chacun une perspective et une expertise uniques qu'elles peuvent mettre au service de notre travail", a déclaré Paul Ash, représentant spécial de la Nouvelle-Zélande pour le cyber et le numérique.

"Nous sommes fiers de soutenir la mission de l'Appel de Christchurch et de contribuer à la lutte contre le terrorisme et l'extrémisme violent en ligne", a déclaré Josh Kallmer, responsable des politiques publiques mondiales et des relations gouvernementales chez Zoom. "Chez Zoom, nous savons que nous pouvons avoir un impact plus positif en collaborant avec la communauté plus large des gouvernements, de l'industrie et de la société civile. En devenant un soutien de l'Appel de Christchurch, nous espérons pouvoir relever de nouveaux défis et faire d'Internet un endroit plus sûr, ensemble."

Roblox jouit d'une grande notoriété, notamment auprès des jeunes, et a fait preuve d'un engagement fort en matière de sécurité et de civilité. "Nous sommes heureux d'accueillir Roblox dans l'Appel. Leur profonde expertise en matière d'expériences immersives partagées nous sera utile alors que nous envisageons la sécurité en ligne dans de nouveaux espaces comme le métavers ", a déclaré Paul Ash.

"La sécurité des utilisateurs est inscrite dans l'ADN de Roblox depuis le premier jour, et nous nous engageons à travailler en collaboration avec les parties prenantes de l'industrie et du gouvernement pour protéger à la fois la communauté de Roblox et la communauté Internet au sens large dans le monde entier. Nous sommes déterminés à

faire ce que nous pouvons dans l'éradication des contenus et réseaux extrémistes en ligne", a déclaré Remy Malan, vice-président des affaires publiques de Roblox.

Comme nous l'a rappelé de manière tragique l'attentat récent à Buffalo, il reste encore beaucoup à faire. Nos efforts pour empêcher l'utilisation de l'Internet par les terroristes et les extrémistes violents se poursuivront, et notre engagement reste intact.

L'Appel de Christchurch reste axé sur les quatre priorités identifiées lors du dernier sommet des dirigeants en mai 2021 : renforcer la communauté, accroître la transparence des entreprises du numérique, améliorer la réponse aux crises et mieux comprendre le rôle des algorithmes.

***Contacts médias :***

France – Paul Schmite, [paul.schmite@diplomatie.gouv.fr](mailto:paul.schmite@diplomatie.gouv.fr)

France – Lina Ala-Eddine, [lina.ala-eddine@diplomatie.gouv.fr](mailto:lina.ala-eddine@diplomatie.gouv.fr)

Nouvelle-Zélande – [media@mfat.govt.nz](mailto:media@mfat.govt.nz)

Zoom – Matt Nagel, [press@zoom.us](mailto:press@zoom.us)

Roblox – James Kay, [press@roblox.com](mailto:press@roblox.com)

